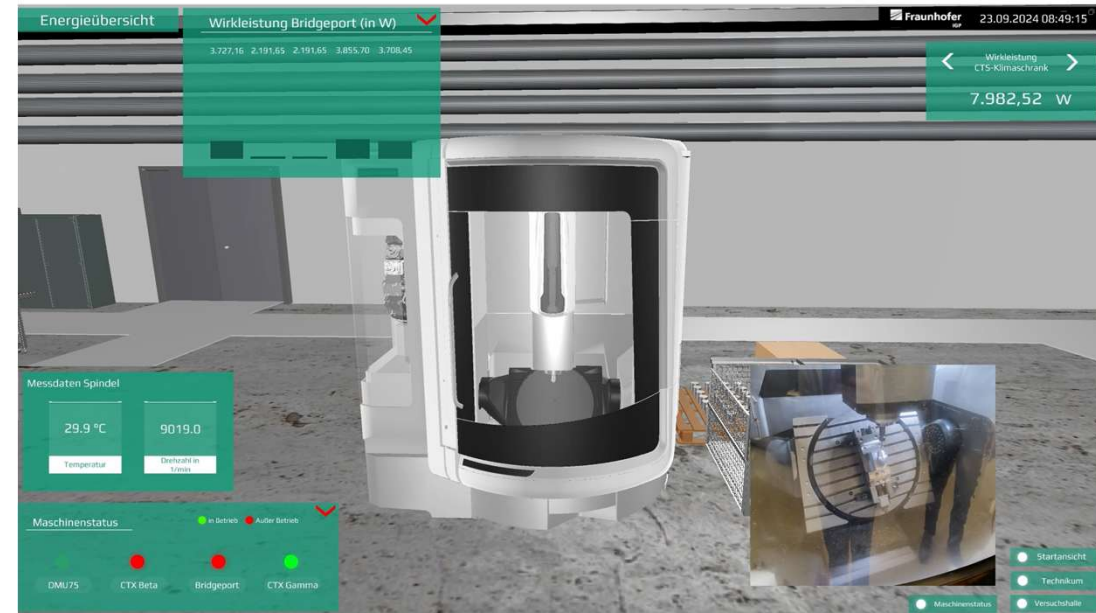


Unity

Entwicklungsumgebung zur Generierung immersiver Anwendungen

- Funktionsumfang:
 - 2D und 3D-Entwicklung
 - AR und VR Entwicklung auf unterschiedlichen Plattformen (Windows, Android, iOS) und Endgeräten (Tablet, PC, AR/VR Brillen)
 - Integration von Echtzeitdaten (z.B. über MQTT)
- Anwendungsfall
 - Interaktive Modelle mit Rundumsicht (z.B. Ergonomie-, und Erreichbarkeitsanalyse, Visuelle Bewertung von Hallenneubauten)
 - Zentralisierte Visualisierung inkl. Echtzeitdaten
 - Generieren von Assistenzsystemen (z.B. bei der Montage oder Wartung)
 - Entwicklung von Demonstratoren (z.B. zu Messezwecken)



© Fraunhofer IGP